

Der Schreibkompass befindet sich im Aufbau.



Diese Installation & Fotos sind unter: Styl.In, www.stylinrooms.de zu finden – “Kunst mit Buchstaben“, Lajos Major. – Find Styl.In Rooms on Facebook**.

Hier findet ihr vorab Quellen für virtuelle- sowie Spiele zum Anfassen, mit denen ihr die Welt der Buchstaben und Wörter auf den Kopf stellen könnt:

Virtuelle Spiele

Hier gibt es den sagenhaften Wortwürfel:



Der Wortwürfel läuft unter Windows. Einfach Wortwuerfel.exe mit den zu würfelnden Texten zusammen in einem Verzeichnis speichern. Den Wortwürfel durch Anklicken aktivieren und lustig loswürfeln.

Achtung: Die Texte müssen mit dem Befehl <EOF> enden. Sonst gibt es grauenvolle Fehlermeldungen.

Wofür brauche ich den Wortwürfel überhaupt. Es gibt vielfältige Anwendungen für den Wortwürfel.

Beispielsweise kann man ihn dazu benutzen, aus dem Internet kopierte Texte zu verfremden. Danach kann man die Texte guten Gewissens als seine eigenen ausgeben. Man hat sie schließlich nicht wortwörtlich übernommen. Oder wenn man eine Email beantworten will. Dann kopiert man einfach die Email, fügt ein paar neue Schlüsselwörter ein und bearbeitet das Ganze mit dem Wortwürfel. Am besten funktioniert diese Technik natürlich in einer Fremdsprache mit kompliziertem Satzbau. Englisch zum Beispiel.

www.tu-harburg.de/~mubcw/.../Wortwuerfel.htm

Wortwürfel auf Facebook**

***Hinweis: auf Facebook muss man eingeloggt sein mit allen Risiken und Nebenwirkungen, um Angebote nutzen zu können. Team Schreibkompass ;o)*

Die Entwickler dieses Wortwürfels auf Facebook:

Juliana, Daniel und Felipe Echeverri

- Klicke an: Die anliegenden Seiten des Würfels um die Worte zu bilden.
- Klicke an: Wort zugeben um die Worte zu deiner Wortliste zugeben.
- Klicke an: Beseitigt den letzte Buchstaben, natürlich um die schon ausgewählten Buchstaben zu beseitigen.
- Halt den Control Knöpfel und klick den Würfel an, um es zu beseitigen.
- Wenn du an den Buchstaben klickst: Die anliegenden Buchstaben, die für die Wortbildung benutzt werden können, leuchten rot auf.
- Wörter mit mehr als 4 Buchstaben geben dir mehr Zeit.

Viel Spaß! (Die Entwickler)

Spiele zum Anfassen mit Zahlen- Wörter-, Buchstabenwürfeln, Blöcken, Legekarten usw. Zum Beispiel Scrabble - *Scrabble* ist ein Brettspiel für zwei bis vier Personen, bei dem die Spieler aus zufällig gezogenen Buchstaben Wörter legen.



Ravensburger:
Confusion - das sind Würfel, die 3 Farben zeigen, doch bei jedem Wurf fehlt eine, und man muss herausfinden, welche es ist. Simpel? Wohl kaum, denn hier werden eure Sinne so getäuscht, dass ihr ständig etwas Falsches sagen werdet.

Achtung: Confusion solltet Ihr nur spielen, wenn ihr auch über euch selbst lachen könnt.

Ziel des Spiels:

??? ... oder so ...:

Die ultimative Anleitung zur totalen Konfusion:

Es werden Chips gesammelt. Drei kleine Chips können gegen einen großen Chip eingetauscht werden. Wer zuerst im Besitz von drei großen Chips ist, gewinnt das Spiel.

Spielvorbereitung:

Jeder Spieler erhält eine gelbe, eine rote und eine blaue Confusion - Karte.

Spielverlauf:

Zum Spiel gehören drei Würfel:

Ein Farbwürfel, ein Wortwürfel und ein Aktionswürfel.
Auf dem Wortwürfel spielt nur das Wort und auf dem
Aktionswürfel nur die Aktion eine Rolle. Die
Hintergrundfarben werden ignoriert.

Jetzt gibt es zwei Möglichkeiten:

1) Die Farbe auf dem Farbwürfel und das Wort auf dem
Wortwürfel stimmen nicht überein :

Alle Spieler werfen schnell diejenige Confusions - Karte
ab, deren Farbe nicht von Farb- oder Wortwürfel
gezeigt wird. Zusätzlich ruft ihr diese Farbe laut aus.
Der Aktionswürfel spielt keine Rolle. Alle Spieler, die
die richtige Karte abgeworfen haben, *erhalten** einen
kleinen Chip.

Beispiel:

Der Farbwürfel zeigt BLAU. Auf dem Wortwürfel steht
das Wort ROT auf gelbem Hintergrund. Der gelbe
Hintergrund hat keine Bedeutung und dient nur zur
Irritation.
Der Aktionswürfel spielt in diesem Beispiel keine Rolle.
Um einen kleinen Chip zu *ergattern**, müssen die
Spieler ihre gelben Confusions - Karten ausspielen und
GELB rufen.
Anschließend nimmt jeder Spieler seine Karte wieder
auf.

2) Die Farbe auf dem Farbwürfel und das Wort auf dem
Wortwürfel stimmen überein:

Jetzt kommt der Aktionswürfel ins Spiel. Die Farbe des
Aktionswürfels hat keine Bedeutung. Je nachdem
welches Symbol dieser zeigt, müssen folgende
Aktionen ausgeführt werden:

(Ich kann die Zeichen die auf dem Würfel sind leider
nur beschreiben - tut mir leid.)

[Kreis mit 4 Strichen] - Alle Spieler klatschen einmal in
die Hände.

[Kreis mit 2 Strichen] - Alle Spieler trommeln auf den
Tisch.

[psst] - Alle Spieler rufen "PSST"

[wow] - Alle Spieler reißen die Arme hoch, **ohne**
dabei "WOW" zu rufen.

Alle Spieler, die die richtige Aktion ausgeführt haben,
erhalten einen kleinen Chip.

Beispiel: Der Farbwürfel zeigt ROT.

Der Wortwürfel zeigt ROT auf dem gelben Hintergrund.
Der gelbe Hintergrund hat keine Bedeutung und dient
nur zur Irritation.

Der Aktionswürfel zeigt [Kreis mit 4 Strichen] auf
blauem Hintergrund. Auch diese Hintergrundfarbe hat
keine Bedeutung.

Um einen kleinen Chip zu erhalten, müssen die Spieler
einmal in die Hände klatschen.

Spieler, die falsch reagieren, indem sie die falsche
Karte ausspielen, die falsche Farbe rufen oder eine
falsche Aktion ausführen oder zu spät oder gar nicht
reagieren, indem sie zuletzt eine Karte ausspielen,
zuletzt eine Farbe rufen, zuletzt eine Aktion ausführen,
keine Karte ausspielen, keine Farbe rufen oder keine

Aktion ausführen, müssen einen kleinen Chip abgeben.
Alle anderen *steht* ein kleiner Chip *zu**.

In der Hektik kann nicht immer überprüft werden, wer
was wann getan hat. Also spielt lieber nicht zu
verbissen und lasst auch mal „Fünfe grade sein“.
Spieler, die keine Chips besitzen, können auch keine
Chips abgeben. Sie versuchen aber weiterhin ihr Glück.
Toi, toi, toi!!!

Wer drei kleine Chips besitzt, kann diese gegen einen
großen Chip eintauschen. Große Chips kann man nicht
wieder verlieren!!!

Spielende:

Confusion endet, sobald ein oder mehrere Spieler drei
große Chips gesammelt haben.

Varianten: Confusion Professional

Die Steigerung! Ist die Farbe des Farbwürfels mit
einem Kreis versehen, zählt nicht das Wort, sondern
die Farbe des Wortwürfels. Ohne Kreis zählt weiterhin
das Wort des Wortwürfels.

Beispiel: Der Farbwürfel zeigt GELB mit einem Kreis.
Auf dem Wortwürfel steht das Wort ROT auf blauem
Hintergrund. Das Wort hat keine Bedeutung und dient
nur der Irritation. Der Aktionswürfel zeigt das Wort
[psst] auf rotem Hintergrund. Um einen kleinen Chip
*abzustauben**, müssen die Spieler ihre rote Confusions
- Karte ausspielen und "ROT" rufen.
Der Aktionswürfel spielt in diesem Bereich keine Rolle.
Anschließend nimmt jeder Spieler seine Karte wieder
auf.

Stimmen die Farbe auf dem Farbwürfel und die Farbe
auf dem Wortwürfel überein, gilt auch bei Confusion
Professional der Aktionswürfel.

Confusion Action:

Ihr könnt den Symbolen auf dem Aktionswürfel
natürlich auch eine eigene Bedeutung geben. Also zum
Beispiel auf der Stelle hüpfen und dabei mehrfach den
eigenen Namen rufen.

Wem das allerdings zu hampelig ist, der sollte es
lassen.

Dem Spiel liegt eine ausführliche Gebrauchsanweisung
bei, in welcher ihr nochmal nachlesen könnt, was ich
gerade beschrieben habe.

Ich kann dieses Spiel nur empfehlen, finde aber den
Preis zu hoch.

Daher ein Tipp für Bastler und Tüftler:*

**Man kann sich auch ein paar Karten basteln in den
Farben ROT, BLAU und GELB. Dann halt noch 3
Würfel und ein paar Spielchips basteln und fertig.**

Ich hoffe ich konnte euch helfen.

MFG BENXX Wortwürfel

Rezension auf www.dooyoo.de, Kaufberatung online*

*Ergänzung u. kleine „Korr. - „bekommt“ wurde ersetzt;
Anm.: **Superanleitung v. Ben!**

Team - Schreibkompass

Wortwürfel con culturey: Buchstaben würfeln, Wörter legen - ab dem Grundschulalter
Knobel- und Lernspiel für die ganze Familie.



Wortwürfel - Word Dicing



sunflecker.blogspot.com/2008/.../wortwrfel-word-dicing.html

Ich bin dafür, dass Wörter wie "Seidentau" Eingang ins Lexikon finden. Ist ja wohl das Mindeste. Gut, die Verdenglischung nimmt unaussprechliche Ausmaße an, aber in diesem Fall ...

„Kreuzwort Würfeln“ Hersteller: Berliner Spielkarten



Wortwürfel Farben Englisch

ArtNr.: 13854

Worte Farben

Hersteller: Koplow Games, dice-depot.de



Das Pendant:

Wortwürfel Farben Deutsch

Artikelnummer 337

6-seitiger Wortwürfel mit den Worten:

lila, blau, orange, rot, grün, gelb

Größe: ca 20mm, Farbe: weiß/schwarz

Material: Kunststoff

Die Abb. zeigt die 6 Seiten des Würfels.

www.holzwürfel.com bietet Lernwürfel an

-> Wortwürfel:



Wortwürfel eins bis sechs

Würfel mit eins, zwei, drei, vier, fünf, sechs



Wortwürfel sieben bis zwölf

Würfel mit Zahlworten



Wortwürfel Farben

Würfel mit Farben



Wortwürfel math. Operatoren 2

Funktionen

dividieren, subtrahieren



Wortwürfel math. Operatoren 4

Funktionen

dividieren, subtrahieren, addieren,

multiplizieren



Wortwürfel math. Operatoren 6

Funktionen

dividieren, subtrahieren, addieren,

multiplizieren, größer-gleich, größer als



Wortwürfel Verhältniswörter
dick, dünn, kurz, lang, groß, klein



Wortwürfel Logik
kleiner als, größer als ...



Sprachenwürfel deutsch 1-10
10-seitiger Wortwürfel



Sprachenwürfel englisch 1-10
10-seitiger Wortwürfel



Sprachenwürfel französisch 1-10
10-seitiger Wortwürfel



Sprachenwürfel dänisch 1-10
10-seitiger Wortwürfel



Sprachenwürfel italienisch 1-10
10-seitiger Wortwürfel



Sprachenwürfel spanisch 1-10
10-seitiger Wortwürfel

Würfelspiel Wort-Tüffel, Wortwürfel von MB

Wort-Tüffel

Geschicklichkeitsspiel von MB

Ab 2 Spieler
ab 8 Jahre

Das Wörter-Würfel-Spiel gibt es mit losen oder – wie hier – mit unverlierbar verbundenen Würfeln. Ideales Reisespiel!
Würfeln und aus den Buchstaben ein sinnvolles Wort erstellen – je mehr Buchstaben, desto mehr Punkte gibt's.

Da kann der Regentag kommen!

